



Câmara Municipal de Vereadores

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Resumo da 8ª Reunião Sessão Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 16ª (2025 - 2028) (Atual) Legislatura

Informações Básicas

Tipo da Sessão: Sessão Ordinária

Abertura: 07/04/2026 - 18:00

Encerramento: 07/04/2026 - 18:30

Mesa Diretora

Lista de Presença da Sessão

Adenilson Neriques/UB

Analice Pavan/PODE

Edson Rolim/MDB

Karine Grecco/UB

Nego Lava Car/PL

Pedraão/PP

Rosmari de Assis/PP

Rosângela/PSDB

Suzana Gowacki/PL

Correspondências

Expedientes

Matérias do Expediente

| Matéria | Ementa | Resultado da Votação |
|--|--|-------------------------|
| 1 - PPROV Pedido de Providência 5/2026 Turno: Autor: Adenilson Neriques | REQUER PEDIDO DE PROVIDÊNCIA ao Executivo Municipal para instalação de redutor de velocidade na Rua José Ivanir Pilatti entre as ruas Laurindo Crestani e Inácio Felipe. | Matéria não lida |

Oradores do Expediente

Lista de Presença da Ordem do Dia

Adenilson Neriques/UB



Câmara Municipal de Vereadores

Sistema de Apoio ao Processo Legislativo

Resumo da 8ª Reunião Sessão Ordinária da 2ª Sessão Legislativa da 16ª (2025 - 2028) (Atual) Legislatura

Analice Pavan/PODE

Edson Rolim/MDB

Karine Grecco/UB

Nego Lava Car/PL

Pedraão/PP

Rosmari de Assis/PP

Rosângela/PSDB

Suzana Gowacki/PL

Matérias da Ordem do Dia

| Matéria | Ementa | Resultado da Votação |
|---|--|---|
| 1 - PLOE Projeto de Lei Ordinária (Poder Executivo) 16/2026 Turno: 1ª e 2ª Votações Autor: Poder Executivo Municipal - PEM | Institui o Sistema Municipal de Esporte e Lazer, cria o Conselho Municipal do Esporte (CME), o Fundo Municipal de Esporte (FME), o Plano Municipal de Esporte e Lazer e estabelece diretrizes para a Política Municipal de Esporte e Lazer no Município de Marmeleiro. | Aprovado por Unanimidade Aprovada em 1º Turno |

Oradores das Explicações Pessoais

Ocorrências da Sessão

Conteúdo Multimídia

Multimídia Audio: Indisponível

Multimídia Video: <https://www.youtube.com/live/lZgtzklyV3M?si=ynqpd58eqLhwBeYs>

Considerações Finais